



Curso: Motion for Interaction

Duração: 15h

Área formativa: UX & UI

Sobre o curso

Neste momento vive-se uma época de transição, o flat design veio para ficar, com interfaces mais limpos e objetivos, complementado com o movimento através de interações digitais que facilitam a experiência do utilizador tornando-a mais imersiva. Não existem ferramentas standard mas sim princípios básicos de animação e interação que permitem que exista um campo vasto de possíveis integrações.

Este curso tem como objetivos:

O Curso Motion for Interaction pretende dotar os formandos dos conhecimentos necessários para projetar, produzir e integrar interações com movimento em diversos suportes digitais.

Destinatários

O Curso Motion for Interaction destina-se a todos os interessados em adquirir ou aprofundar conhecimentos no campo da interação com movimento, integrada em plataformas digitais: Gestores de Projeto, Designers Gráficos, Profissionais ligados ao Marketing e Comunicação.

Pré-requisitos

Conhecimentos de sistema operativo (Windows ou MacOS) na ótica do utilizador. Conhecimentos básicos de ferramentas gráficas é preferencial, mas não obrigatório.

Metodologia

Presencial.

Programa

- Princípios de animação tradicional vs digital e de interacção
 - Ferramentas
 - Micro-interações, animações de transição
 - Desenvolvimento de protótipo
 - Integrações
-
- Princípios de animação tradicional vs digital e de interacção
 - Ferramentas
 - Micro-interações, animações de transição
 - Desenvolvimento de protótipo
 - Integrações