



# Curso: Especializado Desenvolvimento de Aplicações para iPhone/iPad

**Duração:** 87h

**Área formativa:** Programação Web & Mobile

---

## Sobre o curso

Os dispositivos móveis da Apple – iPhone e iPad – são referências do mercado dos Smartphones e vieram redefinir o papel destes equipamentos no dia-a-dia das pessoas. Um profissional qualificado para conceber, planear e executar um projeto de desenvolvimento de uma aplicação em IOS – para iPhone e/ou iPad –, torna-se, assim, num recurso bastante valorizado no mercado de trabalho actual, onde o número destes profissionais continua insuficiente para a procura existente.

Este curso tem como objetivos:

Dotar os participantes de conhecimentos e competências necessárias para o desenvolvimento de aplicações para iOS (iPhone e iPad), recorrendo a programação em Objective-C.

---

## Destinatários

Programadores interessados em adquirir e/ou aprofundar conhecimentos de desenvolvimento de aplicações para iPhone e iPad.

---

## Pré-requisitos

Frequência do curso [ANSI-C](#), ou conhecimentos e experiência de programação em C.

---

## Metodologia

Presencial ou live training.

---

## Programa

- Programação em Objective-C (15h)

- Desenvolvimento para IOS (30h)
- Workshop Swift (21h)
- Projeto (21h)

## **Programação em Objective-C**

- XCode
- Introdução ao Objective-C
- Foundation Library
- Objective-C 2.0
- Tópicos avançados
- Objective-C Runtime
- Serialização

## **Desenvolvimento para IOS**

- Interface Builder
- Criação de aplicações
- Padrões de desenho
- UIKit
- Eventos de interação
- Gráficos e animação
- Graphics e Core Animation
- Persistência de dados
- Mapas e Localização
- Monitorização de performance
- Distribuição
- Dependency Manager (cocoapods)
- Consumir um serviço Restful

## **Workshop Swift**

- O papel do Swift no desenvolvimento iOS
- O Core da Linguagem Swift
- Constantes e variáveis
- Tuples
- Opcionais
- Operadores e ciclos
- Tipos de coleções
- Operadores
- Estruturas, Classes e Enumerados
- “Funções e Closures”
- Swift Playground
- Comunicação com as bibliotecas de Objective-C

## **Projeto**