



Curso: Coding Bootcamp: Code in C#

Duração: 45h

Área formativa: Programação Web & Mobile

Sobre o curso

Construído para responder às necessidades do mercado de trabalho a nível de **programação de aplicações em C#**, esta é uma formação extremamente completa, intensiva e exigente, que desenvolve as competências de base da programação, essenciais a todos os que pretendem iniciar-se numa linguagem de programação.

Destinado a todos os interessados em iniciar uma carreira na área da programação, este curso integra as temáticas fundamentais e os conceitos base, indispensáveis a todos os que pretendam aprender a programar.

Neste curso, o formando irá ter contacto com as metodologias e boas práticas inerentes aos processos de programação, desenvolver desde o raciocínio lógico geral até aos conceitos mais elaborados da linguagem de programação, com base em alguma teoria e muita prática.

Objetivos:

- Aprender os conceitos essenciais de uma linguagem de programação;
 - Aplicar os conhecimentos de programação no desenvolvimento de aplicações;
-

Destinatários

- Todos os interessados em iniciar uma carreira em desenvolvimento de aplicações;
 - Todos aqueles que pretendam aprender uma linguagem de programação, que esteja direcionada para as necessidades do mercado empresarial;
 - Interessados em iniciar uma atividade na área da programação de aplicações.
-

Pré-requisitos

- Conhecimentos de Inglês;
- Pensamento lógico;
- Conhecimentos de informática na ótica do utilizador;
- Não apresenta quaisquer pré-requisitos a nível de habilitações académicas ou experiência profissional.

Metodologia

- Sessões mistas de teoria e prática com acompanhamento permanente e personalizado por parte de um formador.
 - Serão elaborados exercícios e simulações de situações práticas garantindo uma aprendizagem mais eficaz.
 - Os conteúdos ministrados durante o percurso foram desenvolvidos pela Rumos, em consulta a organizações parceiras, e são devidamente acompanhados por material didático, distribuídos aos participantes.
-

Programa

- Lógica de programação
- Algoritmia
- Noções básicas de programação com a .NET Framework
- Tipos de Dados
- Estruturas de Programação
- Vetores e Coleções
- Tratamento de Exceções
- Programação Orientada por Objetos

Lógica de programação

Algoritmia

Noções básicas de programação com a .NET Framework

- Arquitetura de Software
- .NET Framework
- Common Language Runtime
- Microsoft Visual Studio
- Sintaxe Base

Tipos de Dados

- Tipos de Dados
- Variáveis e Constantes

Estruturas de Programação

- Estruturas de Programação
- Operadores
- Estruturas Condicionais
- Estruturas Cíclicas

Vetores e Coleções

Tratamento de Exceções

- Tipos de Erros
- Técnicas de Depuração de Código
- Exceções
- Bloco Try/Catch
- Bloco Finally
- Forçar Exceções

Programação Orientada por Objetos

- Paradigmas de Programação
- Orientação a Objetos
- Classes
- Abstração
- Encapsulamento
- Herança
- Polimorfismo