



Curso: Let's Build: Programação para Gamers (dos 14 aos 16 anos)

Duração: 40h

Área formativa: Cursos

Sobre o curso

Como posso construir, com programação, o meu próprio jogo?

Os futuros developers vão ganhar competências de programação e raciocínio lógico, que poderão ser utilizadas em qualquer tipo de linguagem de programação na sua vida futura.

Projeto:

Criação de um jogo, completamente funcional, com uma narrativa interessante e apelativa para jogar em casa com os amigos e família.

Soft Skills:

- Raciocínio Lógico e Matemático.
- Criatividade.
- Flexibilidade Cognitiva.

Hard Skills:

- Conhecimentos de lógica de programação e sintaxe em linguagens como Javascript e Python.

Output:

1 Jogo (executável em pen, ou online).

Para os Pais: Evento Gaming – demonstração aos pais do jogo, jogando com eles.

Destinatários

Jovens dos 14 aos 16 anos.

Pré-requisitos

Conceitos de Desenvolvimento de jogos: construção de narrativa, design, etc.

Conceitos de Programação.

Programação e Desenvolvimento do jogo.

Metodologia

Presencial.