



Curso: Desenhar com HTML5

Duração: 15h

Área formativa: UX & UI

Sobre o curso

O HTML5 trouxe novos atributos à linguagem HTML, que visam melhorar a apresentação e estruturação dos conteúdos na Web, proporcionando uma maior interatividade com o utilizador. Entre diversas inovações e potencialidades, destacam-se o total suporte para CSS3, áudio, vídeo, suporte para gráficos 2D e 3D, e construção de aplicações web para qualquer tipo de dispositivo.

Este curso tem como objetivos:

Abordar os vários elementos fundamentais do HTML5 de forma a desenvolver competências de estruturação e concepção de layouts de websites.

Destinatários

O curso Desenhar com HTML5 foi desenvolvido para interessados em iniciar ou consolidar uma atividade profissional como Web e Mobile Designer.

Pré-requisitos

Conhecimentos de sistema operativo (Windows ou MacOS) na ótica do utilizador. Gosto e apetência pela área de Web e Mobile Design. Conhecimentos de HTML e CSS.

Metodologia

Presencial ou live training.

Programa

- Desenhar com CSS
- Canvas
- SVG

- Desenhar com CSS
- Canvas
- SVG