



Curso: Revit

Duração: 30h

Área formativa: Cursos

Sobre o curso

Revit é um modelador paramétrico de arquitetura. Esta aplicação gera componentes inteligentes de construção, vistas e anotações. A utilização de objetos paramétricos permite que, a qualquer altura do projeto, se modifique um dos seus elementos (escadas, portas, janelas) e que todos os outros elementos sejam automaticamente alterados. É uma tecnologia inovadora que irá, sem sombra de dúvida, revolucionar a execução de projeto de arquitetura. É a ferramenta ideal para o profissional de arquitetura que pretende que o software de desenho não lhe crie entraves ao processo criativo, aumentando, ao mesmo tempo, a produtividade e mantendo toda a informação respeitante ao seu projeto atualizada e acessível.

Este curso tem como objetivos:

A formação em Revit ensina os seus participantes a planear, projetar e desenvolver projetos de arquitetura e construção. Visualizar a 3D e dinamicamente alterar e completar projetos, a partir de elementos base (portas, janelas, escadas,...). Apresentar em 2D e 3D os seus projetos.

Destinatários

O curso de Revit é vocacionado para arquitetos, designers de interiores, e respetivos estudantes destas áreas.

Pré-requisitos

Este curso não apresenta pré-requisitos.

Metodologia

Presencial ou live training.

Programa

- Introdução
- Configuração de um projeto em Revit
- Elementos de Topografia
- Elementos do modelo
- Edição de Objetos
- Impressão
- Rendering

- Introdução
 - Introdução ao BIM – Building Information Modeling
 - Apresentação do ambiente de trabalho do programa
- Configuração de um projeto em Revit
 - Iniciar um novo projeto
 - Gestão e criação de vistas do modelo
 - Formas de Visualização
 - Representação gráfica dos elementos
- Elementos de Topografia
 - Importação de ficheiros em formato dwg
 - Criação de superfícies topográficas: modelação de terrenos
 - Vários objetos de definição de superfícies topográficas
- Elementos do modelo
 - Paredes
 - Portas, Janelas e Aberturas
 - Lajes e tetos
 - Cobertura
 - Escadas, Guardas e Rampas
 - Paredes Cortina e diferentes tipos de painéis
 - Mobiliários e equipamentos
- Edição de Objetos
 - Técnicas de edição, seleção e manipulação de objetos
 - Documentação do Projeto
 - Cotagem
 - Etiquetas de objetos
 - Aplicação de texto
 - Plantas de ocupação/temáticas
 - Tabelas de quantidades de objetos
- Impressão
 - Preparação das vistas para impressão
 - Criação e configuração de folhas de impressão
 - Impressão
- Rendering
 - Criação de Vistas em perspetiva
 - Processo de Rendering

- Exportação de Imagens Fotorrealistas
-