



Curso: Especializado Revit

Duração: 66h

Área formativa: Cursos

Sobre o curso

O Revit é um software para a arquitetura - um modelador paramétrico de arquitetura. Desenvolvido para permitir ao utilizador criar projetos de arquitetura recorrendo à modelagem paramétrica que permite, entre outras coisas, que todos os elementos sejam automaticamente alterados - escadas, portas, janelas, por exemplo - quando se modifica um dos elementos.

Este software de gestão paramétrica é fundamental para os profissionais da área de arquitetura e design de interiores pois, ao mesmo tempo que aumenta a sua produtividade, mantém toda a informação - sobre o projeto -, atualizada.

Este curso tem como objetivos:

Nesta formação especializada de Revit aprenderás a planear, projetar e desenvolver projetos de arquitetura e construção visualizar a 3D e dinamicamente alterar e completar projetos, a partir de elementos base (portas, janelas, escadas,...) e apresentar em 2D e 3D os teus projetos.

Destinatários

O curso especializado de Revit está direcionado para arquitetos, engenheiros, projetistas, designers e todos os profissionais destas áreas, que procurem uma especialização neste software.

Pré-requisitos

Conhecimentos de Sistema Operativo (Windows ou MacOS) na ótica do utilizador.

Metodologia

Presencial ou live training.

Programa

- Revit (30h)
- Revit - Avançado (30h)
- Projeto (6h)

Revit

- Introdução
 - Introdução ao BIM Building Information Modeling
 - Apresentação do ambiente de trabalho do programa
- Configuração de um projeto em Revit
 - Iniciar um novo projeto
 - Gestão e criação de vistas do modelo
 - Formas de Visualização
 - Representação gráfica dos elementos
- Elementos de Topografia
 - Importação de ficheiros em formato dwg
 - Criação de superfícies topográficas: modelação de terrenos
 - Vários objetos de definição de superfícies topográficas
- Elementos do modelo
 - Paredes
 - Portas, Janelas e Aberturas
 - Lajes e tetos
 - Cobertura
 - Escadas, Guardas e Rampas
 - Paredes Cortina e diferentes tipos de painéis
 - Mobiliários e equipamentos
- Edição de Objetos
 - Técnicas de edição, seleção e manipulação de objetos
 - Documentação do Projeto
 - Cotagem
 - Etiquetas de objetos
 - Aplicação de texto
 - Plantas de ocupação/temáticas
 - Tabelas de quantidades de objetos
- Impressão
 - Preparação das vistas para impressão
 - Criação e configuração de folhas de impressão
 - Impressão
- Renderin
 - Criação de Vistas em perspetiva
 - Processo de Rendering
 - Exportação de Imagens Fotorrealistas

Revit Avançado

- Configurações avançadas dos objetos
 - Configurações de representação dos vários objetos
 - Definir espessuras e padrões de Linhas
 - Definir padrões de Tamas

- Definir Estilos de Contagem
- Definir Materiais
- Rendering
 - Estudos Solares e contornos salientes de objetos
 - Processo de Rendering
 - Exportação de Imagens Fotorealistas
- Criação de Famílias
 - Criação de famílias do tipo Standart
 - Criação de famílias do tipo In-Place
 - Configurações avançadas de famílias
- Shared Parameters
 - Utilização dos parâmetros nas famílias
- Mass Criação de modelos conceptuais para representar a volumetria de um edifício - Massas
 - Ferramentas de Massing no Revit
 - Converter massas em edifícios/projeto
- Importação e exportação de elementos
 - Import/link de ficheiros
 - Vários tipos de exportação
- Parâmetros de configuração de vistas
 - Visibilidades das vistas
 - View Templates
 - Scope Boxes
- Localização e Orientação do Projeto
 - Importação do Levantamento Topográfico
 - Transferir coordenadas do Projeto Vinculado para o Projeto Anfitrião
 - Rodar a Vista para o Norte Verdadeiro
 - Vincular um Projeto
 - Transferir Coordenadas do Projeto Anfitrião para Projeto Vinculado
 - Trabalhar num projecto com Coordenadas Partilhadas
- Fases de Projeto
 - Definições
 - Definições de vistas e seus parâmetros
 - O Projeto
 - Outras Configurações
- Opções de Projecto
 - Definições
 - Definição das vistas para os vários tipos de Opções de Projeto