



Curso: AutoCAD 2D

Duração: 39h

Área formativa: Cursos

Sobre o curso

O curso de AutoCAD 2D é um curso técnico de Autocad, orientado para a criação e gestão de projetos de qualquer área (arquitetura, engenharia, design, etc.). Como principais características destacam-se a precisão, o rigor e a rapidez de execução e partilha de desenhos, tanto no ato da criação como na edição.

Este curso tem como objetivos:

Com a formação de AutoCAD 2D os formandos irão obter noções de espaço criar e modificar as entidades geométricas básicas gerir níveis de desenho criar texto, tabelas e blocos inserir referências de outros desenhos e aplicar cotagens a um desenho e imprimir um projeto.

Destinatários

Arquitetos, engenheiros, projetistas, designers e todos os profissionais destas áreas são os destinatários da formação em AutoCAD 2D.

Pré-requisitos

Os formandos devem ter conhecimentos básicos de sistema operativo (Windows ou MacOS) na ótica do utilizador.

Metodologia

Presencial ou live training.

Programa

- Introdução ao desenho assistido por computador
- Criação de projectos 2D

- Gestão de desenhos
- Outras entidades 2D
- Blocos Internos, externos
- Cotagem automática
- Diversos
- Impressão e Layouts

Introdução ao desenho assistido por computador

- Apresentação e configuração do ambiente de trabalho
- Os vários sistemas de coordenadas 2D
- Comandos de visualização do desenho
- O Viewcube
- Templates

Criação de projectos 2D

- Criação de entidades elementares: Linhas, círculos, arcos, elipses, retângulos, polígonos, pontos
- Métodos de seleção de objetos
- Ferramentas auxiliares para conceção de projetos 2D (Seleção e Precisão)
- Comandos de modificação de objetos
- Criação de entidades complexas: Polilinhas, Curvas (spline)
- Edição de entidades complexas: Polilinhas
- Conceito de propriedades de objetos e alteração das mesmas
- Utilização de tramas e gradientes para preenchimento de áreas

Gestão de desenhos

- Tipos de ficheiros e organização dos mesmo (DWG, DWT, DWF, BAK, ...)
- Conceito e utilização de Layers
- Criação de filtros e grupos
- Criação de ficheiros de layers

Outras entidades 2D

- Criação de texto
- Utilização de tipos de texto, edição e criação de estilos de texto
- Criação de tabelas
- Utilização de estilos de tabelas e criação de fórmulas

Blocos Internos e Externos

- Conceito e utilização de Layers
- Utilização de atributos de blocos
- Utilização de referências externas

Cotagem automática

- Criação de estilos de cotagem automática
- Aplicação de vários tipos de cotas ao desenho

Diversos

- Ferramentas de envio (e-transmit)
- Exportação para o dwf viewer

Impressão e Layouts

- Utilização de layouts
- Utilização de viewports
- Definição de escalas de impressão
- Utilização de estilos de impressão
- Configuração de uma página de impressão