



## Curso: Revit

**Duração:** 30h

**Área formativa:** Cursos

---

### Sobre o curso

Revit é um modelador paramétrico de arquitetura. Esta aplicação gera componentes inteligentes de construção, vistas e anotações. A utilização de objetos paramétricos permite que, a qualquer altura do projeto, se modifique um dos seus elementos (escadas, portas, janelas) e que todos os outros elementos sejam automaticamente alterados. É uma tecnologia inovadora que irá, sem sombra de dúvida, revolucionar a execução de projeto de arquitetura. É a ferramenta ideal para o profissional de arquitetura que pretende que o software de desenho não lhe crie entraves ao processo criativo, aumentando, ao mesmo tempo, a produtividade e mantendo toda a informação respeitante ao seu projeto atualizada e acessível.

Este curso tem como objetivos:

A formação em Revit ensina os seus participantes a planear, projetar e desenvolver projetos de arquitetura e construção. Visualizar a 3D e dinamicamente alterar e completar projetos, a partir de elementos base (portas, janelas, escadas,...). Apresentar em 2D e 3D os seus projetos.

---

### Destinatários

O curso de Revit é vocacionado para arquitetos, designers de interiores, e respetivos estudantes destas áreas.

---

### Pré-requisitos

Este curso não apresenta pré-requisitos.

---

### Metodologia

Presencial ou live training.

---

# Programa

- Introdução
- Configuração de um projeto em Revit
- Elementos de Topografia
- Elementos do modelo
- Edição de Objetos
- Impressão
- Rendering
  
- Introdução
  - Introdução ao BIM – Building Information Modeling
  - Apresentação do ambiente de trabalho do programa
- Configuração de um projeto em Revit
  - Iniciar um novo projeto
  - Gestão e criação de vistas do modelo
  - Formas de Visualização
  - Representação gráfica dos elementos
- Elementos de Topografia
  - Importação de ficheiros em formato dwg
  - Criação de superfícies topográficas: modelação de terrenos
  - Vários objetos de definição de superfícies topográficas
- Elementos do modelo
  - Paredes
  - Portas, Janelas e Aberturas
  - Lajes e tetos
  - Cobertura
  - Escadas, Guardas e Rampas
  - Paredes Cortina e diferentes tipos de painéis
  - Mobiliários e equipamentos
- Edição de Objetos
  - Técnicas de edição, seleção e manipulação de objetos
  - Documentação do Projeto
  - Cotagem
  - Etiquetas de objetos
  - Aplicação de texto
  - Plantas de ocupação/temáticas
  - Tabelas de quantidades de objetos
- Impressão
  - Preparação das vistas para impressão
  - Criação e configuração de folhas de impressão
  - Impressão
- Rendering
  - Criação de Vistas em perspetiva
  - Processo de Rendering

- Exportação de Imagens Fotorrealistas
- &nbsp;