



Curso: Phonegap

Duração: 12h

Área formativa: Programação Web & Mobile

Sobre o curso

O PhoneGap é uma tecnologia open source cujo principal objetivo é o desenvolvimento de aplicações webapp.

Este curso tem como objetivos:

Dotar os formandos de conhecimentos teóricos e práticos para criar aplicações mobile multiplataforma usando HTML5, CSS3 e Javascript.

Destinatários

Programadores que pretendam desenvolver aplicações mobile de websites em formato web.

Pré-requisitos

Para participação no curso de Phonegap são necessários conhecimentos de [HTML5+CSS3](#) e [Javascript](#).

Metodologia

Presencial ou live training.

Programa

- Introdução
- Instalação e configuração
- Princípios básicos
- Eventos
- Rede e notificações
- Acelerómetro

- Compasso
- Geolocalização
- Media
- Câmara
- Armazenamento
- Ficheiros
- Contatos
- Captura
- Aplicação

- Introdução
 - Usar o Phonegap
 - Compreender os princípios do Phonegap
 - A aplicação
-
- Instalação e configuração
 - Phonegap Build
 - Escolha de ambiente
-
- Princípios básicos
 - Usar o Phonegap com o Xcode
 - Usar o Phonegap com Android
-
- Eventos
 - Compreender eventos
 - Compreender os tipos de eventos
-
- Rede e notificações
 - Extrair informação do device
 - Configurar uma rede
 - Usar notificações
-
- Acelerómetro
 - Usar o objeto acelerómetro
 - Métodos de usar o acelerómetro
 - Opções do acelerómetro
-
- Compasso
 - Métodos de usar o compasso
 - Opções do compasso
-
- Geolocalização
 - Compreender a geolocalização
 - Objetos de posição e coordenadas
 - Métodos de geolocalização
-
- Media
 - Ficheiros de media
 - Objetos de media
 - Erros
-

- Câmara
 - Usar o objeto câmera
 - Método Getpicture
 - Opções da câmera
-
- Armazenamento
 - Opções de armazenamento
 - Usar o objeto database
 - Usar o objeto localstorage
-
- Ficheiros
 - Compreender os ficheiros de sistema
 - Compreender diretorias e ficheiros
 - Ler e escrever ficheiros
 - Transferência de ficheiros
 - Erros
-
- Contatos
 - Compreender a criação de contatos
 - Encontrar um contato
 - Erros
-
- Captura
 - Capturar video
 - Capturar audio
 - Capturar imagens
-
- Aplicação
 - Design da aplicação
 - Criar a aplicação
 - Otimizar a aplicação
-