



Curso: Especializado Web Programmer

Duração: 153h

Área formativa: Programação Web & Mobile

Sobre o curso

Se pretendes iniciar carreira na Programação para a Web, este é o curso ideal para ti. Aprende a trabalhar com o PHP – linguagem de programação web que, cada vez mais, se afirma como uma das principais linguagens utilizadas na internet para criação de páginas dinâmicas, com ligações a bases de dados. Este curso engloba os módulos de introdução à programação, JavaScript + XHTML e CSS + PHP + MySQL.

Este curso tem como objetivos:

O curso especializado em programação Web pretende dotar os participantes dos conhecimentos necessários de programação para elaborar e desenvolver aplicações web, incluindo websites.

Destinatários

Todos os utilizadores que pretendam desenvolver uma atividade profissional como programadores para ambientes web.

Pré-requisitos

Conhecimento elementar do sistema operativo na ótica do utilizador.

Metodologia

Presencial ou live training.

Programa

- XHTML (12h)
- CSS (12h)
- Introdução à Programação orientada para objetos (OOP) (6h)

- Javascript (21h)
- HTML5 + CSS3 (15h)
- Workshop: jQuery (6h)
- Projeto prático (9h) (excepto nas edições da Campanha de Verão)
- Estrutura de Base de dados e linguagem SQL (12h)
- PHP (30h)
- HTML5 + CSS3 avançado (15h)
- Workshop: Content Management Systems (3h)
- Projeto prático (12h) (excepto nas edições da Campanha de Verão)

XHTML

- Conceitos sobre XHTML
 - A estrutura de uma página XHTML
 - Sintaxe XHTML
 - Validação através de DTD
 - Atributos standard
 - Entidades
 - Modularização do XHTML
- Definição de Tags
 - Especificar cor de fundo de página
 - Especificar a cor default dos textos
 - Especificar as cores dos links
 - Utilizar imagens como fundo
- Formatar Texto
 - Lista de fontes
 - Tamanhos para a fonte
 - Indentar texto
 - Criar listas
 - Listas de marcas
 - Listas de numeração
 - Adicionar caracteres especiais à página
 - Colocação de imagens na página
 - Opções de alinhamento de imagens
 - Colocar texto a contornar imagens
- Utilização de Tabelas
 - Criar tabelas
 - Tag SPAN
 - Formatação de células
- Adicionar Links
 - Links relativos e absolutos
 - Adicionar Links E-mail
 - Criação de âncoras
- Construir um formulário
 - Inserir e configurar um formulário
 - Adicionar campos de texto
 - Adicionar check boxes
 - Adicionar radio buttons
 - Adicionar listas/menus
 - Adicionar botões
 - Testar os formulários

Cascading Style Sheet (CSS)

- Criar estilos embedded Controlar cores e tipografia
 - Aplicar cores
 - Comentar o código
 - Modificar estilos de texto
 - Modificar fontes
 - Criar external style (linked)
- Formatar com Cascade
 - Classes de formatação
 - Utilização de ID's
 - Regras com seletores contextuais
 - Aplicar regras a elementos com atributos específicos
 - Criar regras que usem Cascade
 - Importação de estilos
 - Aplicação de estilos inline
- Controlar o BOX MODEL
 - Controlar margens e padding's
 - Criar limites
 - Controlar dimensões de um elemento
 - Propriedade floating
 - Propriedade overflow
- Personalizar listas para barras de navegação
 - Barra de navegação vertical
 - Barra de navegação horizontal
 - Utilização de imagens
- Controlar Layout com position
 - Centrar um design
 - Layout baseados na propriedade float
 - Layouts Fixos
 - Layouts liquid
 - Layouts Elásticos
- Hacks e Filtros Bugs e correção dos mesmos

Introdução à Programação Orientada para Objetos (OOP)

- Conceitos de Programação
 - Identificar Programas e Linguagens de Programação
 - Explorar o processo de desenvolvimento de um Programa
 - Programação Orientada a Objetos
 - Conceito OOP, características de uma linguagem OOP
 - Programação baseada em Eventos
 - Efetuar Cálculos
 - Literais, operadores e funções
 - Armazenar dados em variáveis e constantes
 - Controlar a Execução de um Programa
 - Utilizar Estruturas de Decisão
 - Utilizar Estruturas de Repetição

Javascript

- Os 3 Layers da Web

- DHTML
- HTML para conteúdos
- CSS para apresentação
- Javascript para interação
- Livrarias de Javascript
- Programar com Javascript
 - Correr um programa
 - Declarações de Javascript
 - Comentários
 - Variáveis
 - Controlar o fluxo de um programa com condições e loops
 - Funções, reutilização de código
 - Objetos
- Controlar o documento
 - DOM: O documento Object Model
 - Aceder ao texto dos elementos do documento
 - Aceder aos atributos dos elementos
 - Aceder aos elementos que pretendemos
 - Mudar de estilos
 - Exemplo prático
 - Utilização de livrarias externas
- Eventos
 - Gestores de eventos
 - Listeners para eventos
 - Exemplo prático
- Animação
 - Princípios de Animação
 - Controlar o tempo com Javascript
 - Animação segundo um caminho
- Melhoramento de Formulários
 - HTML DOM extensions
 - Validação de formulários
 - Controlos de formulários personalizados
- Erros e Debug
 - Gerir erros
 - Erros comuns
 - Debug com firebug

HTML5 + CSS3

- HTML5
 - Introdução
 - Markup
 - Boas práticas
- CSS3
 - Borders
 - Backgrounds
 - Colors
 - Fonts
 - Text Effects

Workshop: jQuery

- Introdução ao jQuery
 - Origem
 - Utilização
- Seletores
 - Sintaxe
 - Manipulação
- Elementos DOM
 - Manipulação

Estruturação de Bases de Dados e Linguagem SQL

- Base de Dados Relacional
 - Tabelas, registos e campos
 - Relações: 1-1, 1-Muitos, Muitos-Muitos, Zero, 1, Muitos
 - Chaves: Primária, Única, Estrangeira
 - Índices: índice alternado, índice de chave estrangeira
- Normalização
 - Primeira Forma (1NF)
 - Segunda Forma (2NF)
 - Terceira Forma (3NF)
- SQL
 - Pesquisar com o comando SELECT
 - Filtrar com o comando WHERE
 - Ordenar com o comando ORDER BY
 - Agrupar com o comando GROUP BY
 - Pesquisas complexas (Inner Join, Outer Join Queries, Nested Queries, Composite Queries - UNION)
 - Escrever com o comando INSERT INTO
 - Atualizar com o comando UPDATE
 - Apagar com o comando DELETE

PHP

- Introdução ao PHP
 - Anatomia de um script
 - Tipos de dados
 - Variáveis e operadores
 - Estruturas de controlo e decisão
 - Gestão de erros
- Funções
 - Sintaxe base
 - Retornar valores
 - Domínio de variáveis (scope)
- Arrays
 - Introdução às arrays
 - Operações (comparação, contagem, pesquisa e gestão de elementos)
 - Iterações (ponteiros)
 - Ordenação
- Strings
 - Introdução às strings
 - Comparação, pesquisa e substituição de caracteres

- Formatação
- OOP
 - Declarar uma classe e criar instâncias
 - Métodos e propriedades
 - Interfaces
- Programação Web
 - Formulários e URLs (GET, POST, Uploads)
 - HTTP Headers (redirecionamento, cookies, sessões)
 - Envio de emails (função mail)
- Integração com MySQL
 - Abrir e fechar uma ligação ao MySQL
 - Executar comandos SQL
 - Processar dados da base de dados
- Streams
 - Aceder a ficheiros
 - Trabalhar com diretorias

HTML5 + CSS3 Avançado

- HTML5
 - Audio e Video
 - Canvas e SVG
 - Geolocation
 - Outras features
- CSS3
 - CSS3 Transitions
 - CSS3 animation
 - CSS3 2D/3D Transforms
 - Media Queries

Workshop: Content Management Systems (CMS)

- OpenSource
 - Java
 - Perl
 - PHP
- Software proprietário
 - ColdFusion
 - Java
 - ASP.NET