



Curso: AutoCAD MAP 3D

Duração: 21h

Área formativa: Cursos

Sobre o curso

O AutoCAD MAP oferece uma solução completa para cartografia de precisão e análise SIG (Sistema de Informação Geográfica), incorporando também o poderoso e completo conjunto de ferramentas do AutoCAD. Permite criar, manter, produzir mapas e informação geográfica, integrar diversos tipos de informação e de formatos. Desta forma este produto permite aprender ferramentas específicas que simplificam a criação e manutenção de mapas.

Este curso tem como objetivos:

Com a formação em AutoCAD MAP 3D os formandos irão aprender os fundamentos do AutoCAD MAP 3D: criar, editar, gerir e analisar dados de informação geográfica.

Destinatários

O curso de AutoCAD MAP 3D foi desenvolvido para geógrafos, urbanistas, cartógrafos e arquitetos.

Pré-requisitos

Conhecimentos do sistema operativo Windows ao nível do utilizador e saber utilizar o AutoCAD na sua vertente bidimensional.

Metodologia

Presencial ou live training.

Programa

- Interface do AutoCAD MAP 3D
- Ligações e gestão de atributos de dados
- Importação e exportação de dados

- Classificações de objetos
- Trabalhar com imagens
- Trabalhar com desenhos de origem
- Consultas nos desenhos de origem
- Usar o Display Manager
- Estabelecer um ambiente geoespacial
- Características de formatação
- Edição de características
- Usar tipologia e análise espacial
- Impressão de mapas

- Interface do AutoCAD MAP 3D
 - Criar e editar a geometria
 - Trabalhar com coordenadas
 - Executar a manutenção do desenho
 - Limpeza de cartografia
- Ligações e gestão de atributos de dados
 - Criar e anexar dados dos objetos
 - Editar e gerir dados dos objetos
 - Ligar-se a uma base de dados
 - Definir um modelo de ligação
- Importação e exportação de dados
 - Importar dados para o MAP 3D
 - Exportar dados para ficheiros SDF
- Classificações de objetos
 - Definições
 - Classificar, seleccionar e criar objetos classificados
- Trabalhar com imagens
 - Inserir imagens raster
 - Modificar as propriedades e comportamento da imagem
- Trabalhar com desenhos de origem
 - Anexar os desenhos de origem
 - Trabalhar com sistemas de coordenadas
- Consultas nos desenhos de origem
 - Definir consultas de propriedades e localização
 - Definir consultas de dados
 - Consultas compostas
 - Alterar propriedades durante uma consulta
 - Utilizar a biblioteca de consultas
 - Gravar consultas em objetos
- Usar o Display Manager
 - Criar Display Maps
 - Criar escalas para Display Maps
 - Usar a biblioteca

- Criar mapas temáticos
-
- Estabelecer um ambiente geoespacial
 - Ligação a uma fonte de características
 - Usar o Copy Bulk
 - Trabalhar com dados de pontos
 - Trabalhar com ficheiros DEM
-
- Características de formatação
 - Características de anotação
 - Criação de múltiplos mapas
-
- Edição de características
 - Editar características de atributos e geometria
 - Salvar mapas FDO para desenhos
-
- Usar tipologia e análise espacial
 - Criar tipologias de rede
 - Criar tipologias poligonais
 - Editar e gerir tipologias
 - Análise das tipologias
-
- Impressão de mapas
 - Map Books
-