



MOC: MICROSOFT SILVERLIGHT 3 — BEST PRACTICES

6 HORAS

OBJETIVOS

Dotar os formandos de boas práticas para o desenvolvimento de aplicações em Silverlight.

DESTINATÁRIOS

Web Designers e Web Developers.

PRÉ-REQUISITOS

Conhecimentos da linguagem de programação C#, HTML e Javascript.

CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

Silverlight 3 – Best Practices

- > Silverlight Graphics
- > Silverlight and Data
- > Silverlight Controls
- > Silverlight and Existing Web Applications
- > Debugging
- > Localization How-To's
- > Application Resources