

OBJECTIVOS

Gerar componentes inteligentes de construção, vistas e anotações. Planear, projectar e desenvolver projectos de arquitectura e construção. Visualizar em 3D e dinamicamente alterar e completar projectos, a partir de elementos base (portas, janelas, escadas...). Apresentar em 2D e 3D os seus projectos.

DESTINATÁRIOS

PRÉ-REQUISITOS

CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

Revit Architecture

- › Apresentação do Interface Gráfico
- › Conceitos Fundamentais do programa
- › Organização e gestão da informação de projecto
- › Controle de Visualização
- › Gestão de vistas

Iniciar um projecto

- › Iniciar um novo projecto
- › Configurações básicas no modelo de projecto

Paredes básicas, compostas e cortina

- › Adicionar novos tipos de paredes
- › Editar as propriedades de instância e tipo
- › Opções de modelação de paredes
- › Editar o perfil frontal da parede
- › Criar aberturas em paredes

Ferramentas de Edição

- › Mover, Copiar, Cortar, Prolongar, Dividir, Inverter, Rodar, Repetir e Alinhar objectos

Vãos, Equipamento e Mobiliários

- › Propriedades de portas, janelas e aberturas
- › Inserção de equipamentos e mobiliários
- › Criar, inserir e alterar e eliminar grupos
- › Importar e exportar grupos

Pavimentos, tectos falsos e coberturas

- › Adicionar novos tipos de pavimentos e coberturas
- › Editar as propriedades de instância e tipo dos pavimentos e cobertura
- › Opções de modelação de pavimentos e coberturas
- › Editar o perímetro dos pavimentos e coberturas
- › Criar aberturas em pavimentos e coberturas
- › Adicionar novos tipos de tectos falsos – compostos e básicos
- › Editar as propriedades de instância e tipo dos tectos falsos
- › Opções de modelação de tectos falsos

Cotar e aplicar restrições

- › Cotas temporárias
- › Criar e alterar cotas definitivas; lineares, alinhadas, horizontais, angulares e radiais

Escadas, guardas e rampas

- › Criação e manipulação de escadas, guardas, rampas
- › Edição das propriedades de instância e tipo destes elementos

Famílias

- › Criação de famílias várias de gráficas e de modelo; etiquetas, legendas, vãos
- › Modelos para criação de famílias
- › Criação de parâmetros variados

Pormenorização e Desenho 2D

- › Pormenorização de Desenho e Modelo
- › Ferramentas bidimensionais de edição
- › Famílias de detalhes
- › Vistas de legendas

Anotações e Tabelas de Quantidades

- › Inserção de texto
- › Inserção e manipulação de etiquetas de anotações
- › Tabelas de quantidades
- › Áreas e esquemas de cor

Fotorrealismo

- › Atribuição de Materiais
- › Luzes
- › Elementos Paisagísticos
- › Extração de Imagens

Compor e imprimir folhas de desenho

- › Compor e imprimir folhas de desenho
- › Preencher a legenda
- › Inserir vistas gráficas numa folha
- › Configuração da página de impressão
- › Imprimir o Desenho