



ARCHICAD

30 HORAS

OBJECTIVOS

O objectivo de projectar neste Software é o de criar de uma forma intuitiva a simulação de um edifício real, obtendo a partir desse modelo, toda a informação necessária para a elaboração em obra do respectivo projecto.

Ao desenhar não só se criam elementos básicos de desenho como também se levantam automaticamente paredes, colocam portas e janelas, geram-se mapas de vãos e quantidades, imagens realistas, etc.

DESTINATÁRIOS

PRÉ-REQUISITOS

CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

Conceitos e formas

- › Introdução à visualização 3D
- › Filosofia de utilização / Método de Trabalho
- › ArchiCAD como aplicação
- › Ferramentas e paletas (Introdução)
- › Formas do cursor
- › Edição e construção (Introdução)
- › Cotação automática e áreas
- › Ligação com o GOOGLE EARTH
- › Ambiente 3D (Iniciação)

Criação do modelo virtual

- › Elementos construtivos
- › Opções de caixas e atributos
- › Secções e Pisos
- › Criação de bibliotecas
- › Zonas
- › Listagem e cálculo de elementos

Visualização fotorrealista

- › Aplicação e visualização de materiais
- › Perspectivas e animação
- › Criação de cenas animadas utilizando o ArchiCAD
- › Conceitos de rendering e imagem
- › Realidade virtual

Gestão de documentos

- › Configuração de legendas, folhas mestre, folhas de desenho para plotagem
- › Ligação com ficheiros DWG
- › Actualização de informação com ArchiCAD
- › Organização de ficheiros, desenhos, folhas de cálculo
- › Utilização e gravação de ficheiros

Autodesk®

Authorized Training Center

www.flag.pt

FLAG LISBOA

21 356 06 06
querosabermais@flag.pt

FLAG PORTO

22 609 47 89
querosabermais@porto.flag.pt

FLAG COIMBRA

23 972 45 00
querosabermais@coimbra.flag.pt