

OBJECTIVOS

Usar os conhecimentos de Programação Orientada a Objectos para criar, através da programação, classes personalizadas que desenham Skins e estendem a funcionalidade de classes criadas em Flex. Usar os componentes de FLEX como base do desenvolvimento de componentes personalizados. Incorporar componentes interactivos nas suas aplicações.

DESTINATÁRIOS

Utilizadores com alguma experiência de Flex.

PRÉ-REQUISITOS

Assistência no curso Flex: Developing Rich Client Applications ou conhecimentos semelhantes.

CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

Introdução ao Flex 3 Extending and Styling Components	1 h	Desenhar formas e skins através de programação	3 h
<ul style="list-style-type: none">› Personalizar a interface de uma aplicação› Os intervenientes no desenvolvimento de uma aplicação		<ul style="list-style-type: none">› Perceber a relação entre Objectos da Display list e a Classe Graphics› Chamar o método clear ()› Desenhar linhas› Criar um elemento visual através de uma classe de ActionScript› Criar formas – Shapes› Definir métodos de preenchimento› Implementar uma skin á Classe Button› Implementar uma Skin Programáticamente	
Embeber imagens e fontes	1 h	Animar componentes e estados de visualização	2 h
<ul style="list-style-type: none">› Embeber imagens em Compile time› Estruturar conteúdo em posicionamento absoluto› Reutilização de imagens embebidas› Associar uma imagem embebida a uma classe› Limitações de Device Fonts› Embeber fontes com referências absolutas› Embeber fontes usando o Flash		<ul style="list-style-type: none">› Criar Behaviors em ActionScript› Rever estados de visualização e transições› Usar o evento CurrentStageChange	
Modificar a aparência de componentes de Flex	2 h	Criar aplicações dependentes do Rato (Mouse)	1 h
<ul style="list-style-type: none">› Explorar filtros› Aplicar misturas (blends)› Modificar a aparência usando estilos MXML› Modificar skins do Flex› Importar skins de Flex		<ul style="list-style-type: none">› Detectar a posição do rato› Detectar as dimensões do Palco	
Criar Popups	1 h 30 m	Implementar a funcionalidade Drag and Drop	1 h
<ul style="list-style-type: none">› Criar uma janela Popup› Passar dados para a janela Popup		<ul style="list-style-type: none">› Compreender o DragManager› Especificar os dados a mostrar num List Control› Activar o arrastamento em controlos non-list-based› Controlar o arrastamento com formatações› Gerir dados em operações Drag and Drop	
Estender componentes Flex	2 h 30 m		
<ul style="list-style-type: none">› Explorar a hierarquia da Display List› Estender componentes› Implementar o método createChildren ()› Implementar o método updateDisplayList ()› Melhorar a reutilização de componentes personalizados com Stylesheets			