

## OBJECTIVOS

Destina-se a introduzir cuidadosamente os conceitos fundamentais e implementações padrão usados na micro-arquitetura do Cairngorm. Aprender a arquitetura do Model Layer e do Control Layer. Conversão de uma aplicação para utilização do Cairngorm MVC. Utilização de Comandos, controlos e eventos.

## DESTINATÁRIOS

Utilizadores experientes de FLEX.

## PRÉ-REQUISITOS

Estar familiarizado com MXML e Actionscript; Com Object Oriented Programming em ActionScript.

## CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

### Introdução ao Cairngorm

1 h

- › Usar o Cairngorm em RIA's
- › Implementação de:
  - › ModelLocator
  - › ServiceLocator
  - › Cairngorm Events
  - › Commands
  - › FrontController
  - › Delegates
  - › Responder
- › Introdução ao MVC Design Pattern
- › Introdução ao Cairngorm MVC Micro-Architecture

### Converter uma aplicação para usar o Cairngorm MVC

1 h

- › Introdução do Original Adobe Flex Store
- › Preparação da conversão para Cairngorm MVC

### Arquitetura do Model Layer

2 h

- › Introdução ao Model Layer em MVC
- › Introdução ao padrão ModelLocator
- › Utilização de ModelLocator Singleton
- › Compreender o ModelLocator e objectos de negócio

### Arquitetura do Control Layer 2h

- › Introdução do Control Layer no MVC
- › Introduzir o padrão ServiceLocator
- › Usar o repositório de serviços

### Utilizar Delegates no Cairngorm

1 h

- › Inserir um Delegate dentro do Control Layer
- › Introdução ao Padrão de Delegate
- › Implementação de um Delegate
- › Alterar dados num Delegate

### Usar comandos no Cairngorm

2 h

- › Utilização do "Command" dentro do Control Layer
- › Introdução do padrão Command
- › Implementação de um Command
- › Exploração de outras implementações como Commands

### Usar Business Events

1 h

- › Introdução aos Business Events dentro do Control Layer
- › Introdução ao Business Event
- › Eventos com Business Objects e Commands

### Utilização do FrontController

2 h

- › Introdução do conceito FrontController
- › Compreender o padrão FrontController
- › Utilizar o FrontController no View Layer

### Compreender metodologias da Arquitetura Cairngorm

- › Revisão de metodologias de utilização