

OBJECTIVOS

Preparar utilizadores experientes de FLEX com os conhecimentos necessários para iniciar o desenvolvimento de aplicações robustas através do Adobe AIR. Usar sistemas de ficheiros; Ligar aplicações; Segurança em AIR.

DESTINATÁRIOS

Utilizadores experientes de FLEX.

PRÉ-REQUISITOS

Conhecimentos semelhantes aos adquiridos no curso FLEX: Developing Rich Client Applications.

CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

Introdução ao Adobe Integrated Runtime	1 h	Ligar aplicações	2 h
<ul style="list-style-type: none">› Explorar as ferramentas de desenvolvimento AIR› Rever as ferramentas AIR para o Dreamweaver		<ul style="list-style-type: none">› Comunicar entre aplicações› Ligação a aplicações web usando pedidos URL sobre HTTP› Detectar disponibilidade de rede	
Começar o Adobe AIR	1 h	Utilização do clipboard	2 h
<ul style="list-style-type: none">› Criar a primeira aplicação em AIR› Usar o Dreamweaver para criar aplicações AIR› Compilar e desenvolver aplicações› Compreender os conteúdos de um ficheiro .air› Compreender os fundamentos AIR		<ul style="list-style-type: none">› Mover dados através de copy – paste› Utilizar o Drag and Drop	
Criar janelas nativas	2 h	Persistência de dados da aplicação	2 h
<ul style="list-style-type: none">› Explorar os tipos de janelas› Usar a classe NativeWindow› Manipular Janelas› Controlar o comportamento da janela usando eventos		<ul style="list-style-type: none">› Usar uma base de dados SQL› Utilização de SQL Statements› Trabalhar com tipos de dados SQL	
Usar o sistema de ficheiros	2 h	Compreender a segurança em AIR	2 h
<ul style="list-style-type: none">› Usar a classe File› Interagir com o sistema de ficheiros› Remoção de ficheiros› Utilização de Streams de ficheiros		<ul style="list-style-type: none">› Compreender a actualização de aplicações AIR	
		Personalizar a implantação da aplicação	1 h
		<ul style="list-style-type: none">› Definir o ícone da aplicação› Definir o ícone system tray› Criar um installer	